

VibeKids つかいかた

紙にかいたゲームが、その場であそべるようになります。

1. いんさつする (先生)

- ・かならず 原寸 (100%) で印刷します。「用紙に合わせる」はオフにしてください。
- ・片面印刷、白いふつうの紙、モノクロでだいじょうぶです。コピー機でふやしてもかまいません。
- ・刷ったら、いちばん下の線を定規ではかります。ちょうど 10cm ならOKです。

2. かく (子ども)

- ・シートは ①ゲームのせつめい → ②え・キャラ・ボタン → ③うごき → ④ほかのがめん の順につかいます。
- ・「さくひんばんごう」は、先生に教えてもらった 2けたの番号です。□ に書いて、同じ番号の ○ をぬります。ぜんぶのシートに同じ番号を書きます (番号が印刷してあるシートなら、なにもなくてOK)。
- ・同じシートを 2まいめ、3まいめ とつかうときは、上の「なんまいめ?」の ○ をぬります (1まいめは ぬらなくてOK)。
- ・えらぶところは、○ を えんぴつで まっくろに ぬりつぶします。レ点や □ は読めません。
○ のぬりかた →  いい  だめ  だめ  だめ
- ・まちがえたら、消しゴムできれいに消します。「ひとつ」のところで 2つ ぬってあると、読めません。
- ・こい えんぴつ (2B) か、黒いペンで書きます。うすい字は読みとれません。
- ・文字は 1マスに 1文字ずつ、大きく書きます。
- ・絵は、太いわくの内がわに かきます。わくの線にかからないようにしてください。
- ・黒いもようのマーク (4すみと左右) と、そのまわりには なにもかきません。

3. スマホでとる (先生)

- ・紙を机の上に平らに置きます (手で持ち上げると曲がって読めなくなります)。
- ・スマホでこのアプリを開き、真上から、紙ぜんたいが入るように向けます。影が入らないようにします。
- ・黒いマークが 8つ ぜんぶ写ると、自動でとって、さくひんばんごうごとに送られます。ボタンはおしません。
- ・「よめない」と出たら、少し近づける・明るくする・紙を平らにする、をためしてください。

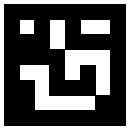
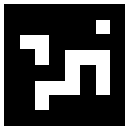
4. あそぶ・なおす (子ども)

- ・パソコンで自分の さくひんばんごう をえらぶと、ゲームができます。
- ・なおしたいところが出てきたら ⑤なおしたいところ のシートにかいて、また先生にとってもらいます。
- ・なおったら、その項目の「なおった」の ○ をぬります。ぬってある項目は、つぎからは反映されません。

こまったとき

読みとれないときは、①原寸で印刷できているか ②黒いマークが8つ写っているか ③影が入っていないか ④紙が平らかを見なおしてください。
②～⑤のシートは何まいでもつかえます。2まいめからは「なんまいめ?」の ○ をぬってください (ぬり忘れると 1まいめと入れかわります)。
ふるい紙 (V17 までのマーク) は読めません。左上のマークが 16mm (このシートと同じ大きさ) の紙をつかってください。

↑ この線がちょうど 10cm ならOK (原寸100%で印刷できています)



① ゲームのせつめい

がめんと ルールを きめる

--	--

10のくらい

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1のくらい

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

ゲームの なまえ

1マスに1もじ

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

さいしよに あそぶ がめん

よこ長 16:9 でかく

どうやって うごかす? (いくつでも)

- ☐ ← → で うごく ☐ ↑ で ジャンプ ☐ スペースで こうげき
☐ マウスで ねらう ☐ がめんを さわって そうさ ☐ そのた

がめんの みえかた (ひとつ)

- ☐ よこスクロール ☐ たてスクロール ☐ うごかない 1 がめん ☐ 上から みおろし

かちの じょうけん (ひとつ)

- ☐ てきを ぜんぶ たおす ☐ ゴールにつく
☐ スコアを ためる ☐ じかんまで いきのこる

+

まけの じょうけん (ひとつ)

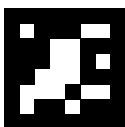
- ☐ てきに あたる ☐ 下におちる
☐ じかんぎれ ☐ たいりよくが 0 になる

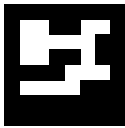
おと (いくつでも)

- ☐ BGM あり ☐ こうかおん あり ☐ おと なし

そのほか、つたえたいこと (ルール・てき・アイテム・こだわり)

1マスに1もじ





③ うごき (アニメ)

なんまいめ?

①

②

③

④

(2まいめからぬる)

--	--

10のくらい

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

1のくらい

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

どの えの うごき? (ひとつ)

○

え1

○

え2

○

え3

○

え4

○

ほか

なにをする うごき?

--	--	--	--	--	--

1コマめ

--	--	--	--	--	--

2コマめ

--	--	--	--	--	--

3コマめ

--	--	--	--	--	--

4コマめ

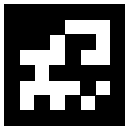
--	--	--	--	--	--

5コマめ

--	--	--	--	--	--

6コマめ

--	--	--	--	--	--



⑤ なおしたいところ

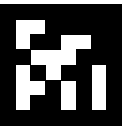
なんまいめ? ① ② ③ ④ (2まいめからぬる)

10のくらい

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

1のくらい

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



- 1つめ ☐ うごかない ☐ おずかしすぎる ☐ かんたんすぎる
☐ 見た目を かえたい ☐ おとを かえたい ☐ そのた

☐ なおった

なおったらぬる

どうなった?

どうしてほしい?

- 2つめ ☐ うごかない ☐ おずかしすぎる ☐ かんたんすぎる
☐ 見た目を かえたい ☐ おとを かえたい ☐ そのた

☐ なおった

なおったらぬる

どうなった?

どうしてほしい?

- 3つめ ☐ うごかない ☐ おずかしすぎる ☐ かんたんすぎる
☐ 見た目を かえたい ☐ おとを かえたい ☐ そのた

☐ なおった

なおったらぬる

どうなった?

どうしてほしい?

- 4つめ ☐ うごかない ☐ おずかしすぎる ☐ かんたんすぎる
☐ 見た目を かえたい ☐ おとを かえたい ☐ そのた

☐ なおった

なおったらぬる

どうなった?

どうしてほしい?

+

+

